



★ OFFRE D'EMPLOI - TEMPS PARTIEL / FREELANCE ★

ANIMATEUR D'ATELIERS DE PROGRAMMATION ET DE JEUX VIDÉOS

🕶️ Pourquoi rejoindre Magic Makers ?

Magic Makers c'est ...

- Un cœur d'activité très fun : apprendre à des jeunes le plaisir de programmer et de coder des jeux-vidéos, des sites web, ...
- Des événements avec la jeunesse : Hackathon, Game Jam, Capture the flag en partenariat avec des établissements reconnus (Epitech, Isart)
- Un engagement remarqué dans le monde associatif pour rendre la programmation accessible à tous à Stains et à Marseille en offrant des ateliers gratuits aux familles

Pour les animateurs :

- Un espace de formation en ligne qui permet de se former à Unity, HTML, ... en libre accès
- Une communauté d'animateurs soudés : des apéros et des events organisés régulièrement pour souder l'équipe 🧑🧑🧑 (Escape Game, Laser Game, ...)

🎯 La mission :

Tu animeras des ateliers d'1h à 2h auprès de nos Makers, en les guidant dans la découverte de Scratch, Minecraft Education, Unity, HTML, Python, Construct, et bien d'autres outils.

Pour t'y aider, nous avons conçu des contenus engageants et adaptés à chaque niveau :

- **Pour les plus jeunes** : création d'histoires animées, de jeux d'arcade, modélisation simple.

- **Pour les ados** : création d'applications mobiles, de sites web, développement de bots Discord.
- **Pour les plus motivés et avancés** : Deep Learning, Intelligence Artificielle, projets Unity.

💡 Ton rôle : transmettre ta passion, rendre la programmation accessible et donner envie de créer.

Nous bénéficions d'espace de formation en ligne qui te permettra de te former à nos technologies enseignées en ateliers et de prendre connaissance des contenus. Du coaching est également possible par nos animateurs expérimentés.



Lieu / Calendrier / Organisation :

- Possibilité de 2 à 10 ateliers par semaine (lundi au samedi)
- Ateliers en présentiel (Paris et petite couronne) ainsi qu'à Sceaux, Colombes, Le Chesnay et Le Vésinet
- 1 atelier présentiel = 2h à 2H30 de contrat en présentiel



Contrat

- Soit freelance
 - Plus de 50€ brut l'atelier en moyenne (taux horaire de 20€ brut)
 - Une rémunération liée à la réalisation de nos formations
 - Rémunération de missions annexes : mail de suivi, coaching, présence aux masterclass, point d'équipe et événements
- Soit temps partiels CDI
 - Convention ECLAT, taux horaire au niveau du SMIC (12,61€/h) avec prime de précarité à hauteur de 45€/mois et autres avantages (mutuelle, congés payés, ...)
 - Une heure de tâche annexe par semaine travaillée rémunérée
 - Une rémunération liée à la réalisation de nos formations
 - Rémunération de missions annexes : mail de suivi, coaching, présence aux masterclass, point d'équipe et événements



Les compétences requises :

- Très important : savoir encadrer un groupe d'enfants ou d'ados, savoir faire vivre un groupe. Avoir une première expérience avec des jeunes (associatif, animation, enseignement, scoutisme, etc.)
- Être bon pédagogue, savoir initier de la curiosité
- Être à l'aise avec le numérique et maîtriser l'outil informatique, aimer les jeux vidéos

▲ Pour nos ateliers de niveau primaire / début collège, il n'est pas obligatoire de savoir programmer. Être à l'aise avec l'outil informatique, motivé et autodidacte suffit !

✓ Attitude et professionnalisme :

- Se former à nos outils et à notre pédagogie
- Respecter le programme mis au point par notre service pédagogie
- Être ponctuel lors de ses ateliers
- Communiquer avec son référent de façon fluide et régulière
- Avoir envie de progresser, savoir se remettre en question quand il le faut



Les profils qui matchent bien :

- Être gamer / geek, être jovial et avoir envie de partager sa passion
- Être développeur et chercher une source de revenu régulière et stable
- Être étudiant en informatique / jeux-vidéos et être à la recherche d'un emploi à temps partiel
- Être un profil polyvalent, curieux, capable de se former en autonomie



Possibilités d'évolution :

- Avoir plus d'ateliers au fil du temps
- Être staffé sur des stages lors des vacances (en présentiel / distanciel)
- Être staffé sur des ateliers plus évolués de niveau Avancé / Expert
- Être staffé sur nos événements ponctuels : Hackathon, Capture the Flag, ...
- Être appelé pour des missions plus exceptionnelles de pédagogie, de création de contenus

Tu es intéressé(e) ?

Tu peux postuler via [ce questionnaire](#), nous reviendrons vers toi très rapidement !

Contact : Clément Durécu

clement@magicmakers.fr